



TÜRKİYE
MAARİF VAKFI

ED TE CH EXPLORER

Sayı 4

Ekim, 2025

Eğitim Teknolojileri Koordinatörlüğü

GİRİŞ

Eğitim dünyası, yapay zekâ teknolojilerinin hızla geliştiği bir dönemin eşiğinde. Artık yalnızca bilgiye erişmek değil; bilgiyi anlamlandırmak, görselleştirmek ve paylaşmak da dijital araçların gücüyle yeniden tanımlanıyor. Bu dönüşümün merkezinde ise öğretmenlerin yaratıcılığını, öğrencilerin öğrenme deneyimini ve öğrenme ortamlarının etkileşimini güçlendiren yenilikçi çözümler yer alıyor.

Bu sayımızda, çok modlu yapay zekâ modeli Gemini'yi ele alıyoruz. Metin, görsel, ses ve video verilerini bütüncül biçimde işleyebilen bu gelişmiş teknoloji; eğitimde kişiselleştirilmiş, etkileşimli ve üretken öğrenme ortamlarının oluşturulmasına önemli katkılar sunuyor.

Dijital dönüşümün ivme kazandığı günümüzde yapay zekâ, eğitim alanında yenilikçi uygulamaların önünü açıyor. Öğretme ve öğrenme süreçlerinde verimliliği artıran, bireyselleştirilmiş öğrenme deneyimlerini destekleyen bu gelişmeler, geleceğin eğitim modellerini şekillendiriyor.

Ekim sayımızda, bu dönüşümün merkezinde yer alan yapay zekânın eğitime sunduğu olanakları ve öğrenme ekosistemine kazandırdığı değerleri birlikte değerlendiriyoruz.

Keyifli okumalar dileriz.



GEMINI

“
Gemini'nin Getirdiği
Yenilikleri Keşfedin!
”

Eğitim Teknolojileri Koordinatörlüğü

Sayı 4

Gemini nedir?

Gemini, metin, görsel, ses ve video gibi farklı türdeki verileri işleyebilen çok modlu bir yapay zeka modelidir. Yeni nesil Imagen (görsel oluşturma) ve Veo 3 (video üretimi ve düzenleme) teknolojileriyle içerik üretiminde daha yaratıcı, görsel ve dinamik deneyimler sunar.

Imagen 3 (Görsel Oluşturma)

Imagen, metin tabanlı girdileri yüksek kaliteli görsellere dönüştürebilen gelişmiş bir yapay zekâ modelidir.

Kullanıcıların yazılı açıklamalarını analiz ederek gerçekçi, yaratıcı ve bağlama uygun görsel içerikler üretir.

Eğitim alanında; ders materyalleri, sunum görselleri ve öğretim afişleri gibi içeriklerin hızlı, özgün ve etkileyici biçimde hazırlanmasına olanak sağlar.



Veo 3 (video üretimi ve düzenleme)

Veo 3, metin açıklamalarını yüksek çözünürlüklü videolara dönüştürebilen ileri düzey bir yapay zekâ modelidir. Görsel hikâye anlatımını güçlendirerek fikirleri etkileyici video içeriklerine dönüştürür.



Kullanıcının yazılı komutlarını analiz ederek sahne, hareket, ışık ve ses unsurlarını bir araya getirir; farklı dillerde içerik üretebilir, konuşmaları doğal ses tonlarıyla seslendirir ve böylece gerçekçi, akıcı videolar oluşturur.



Çoklu veri anlayışı

Metin, görsel, ses ve videoyu birlikte analiz ederek kapsamlı sonuçlar üretir.

Kişiselleştirilmiş öneriler

Kullanıcı düzeyine göre uyarlanmış yanıtlar ve yönlendirmeler sunar.

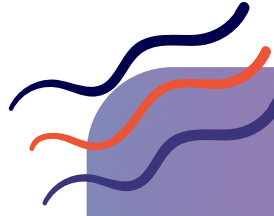
Öğrenme analizi ve geri bildirim

Performans verilerini değerlendirerek gelişim odaklı öneriler üretir.

Canvas özelliği

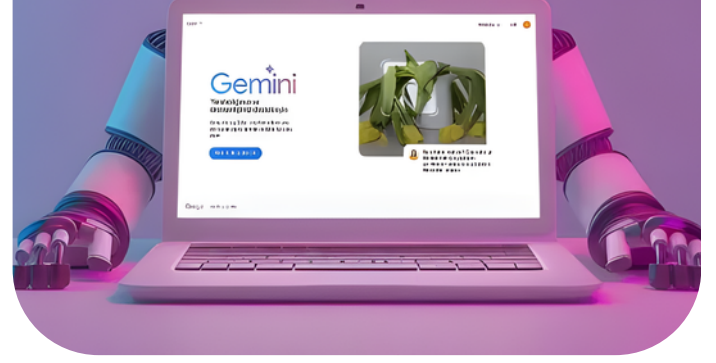
Kullanıcıların metin ve görsel içerikleri aynı ekranda düzenleyip geliştirmesine olanak tanır.

Gemini'yi Eğitimde Nasıl Kullanırız?



Gemini, öğretmenlerin ders süreçlerini kolaylaştırmak ve öğrencilerin öğrenme deneyimini kişiselleştirmek için kullanılabilir.

Çok modlu yapısı sayesinde metin, görsel, ses ve video verilerini bir arada kullanarak farklı branşlarda öğretim materyali geliştirme, analiz yapma ve etkileşimli öğrenme ortamları oluşturma olanağı sunar.



Dil Derslerinde

Kelime öğretimi, okuma parçaları ya da kısa hikâye örnekleri oluşturmak için de tercih edilebilir.

Fen ve Matematikte

Kavramları sadeleştirip açıklamak, deney planı ya da problem çözüm adımları hazırlamak amacıyla kullanılabilir. Karmaşık konular görsel desteklerle daha anlaşılır hâle getirilebilir.



Sosyal Bilimlerde

Tartışma soruları, proje fikirleri veya tarihsel olay analizleri üretmek için kullanılabilir. Böylece öğrencilerin farklı bakış açılarını bir araya getirip eleştirel düşünme becerilerini geliştirmeleri desteklenir.

Sanat ve Tasarımda

Görsel fikirler, afiş metinleri ya da kısa senaryo önerileri oluşturmak için kullanılabilir. Bu sayede öğrencilerin yaratıcılığı teşvik edilir ve özgün proje tasarımları geliştirilebilir.

Bilgisayar Bilimi ve Kodlamada

Temel kodlama kavramlarını açıklamak, örnek kodlar sunmak ya da hata ayıklama süreçlerine yardımcı olmak amacıyla kullanılabilir.

Sonuç olarak:

Gemini, öğretmenlerin ve öğrencilerin öğrenme süreçlerini desteklemek, içerik üretimini kolaylaştırmak ve eğitimi daha etkileşimli hâle getirmek için güçlü bir yardımcıdır.

Eğitim Teknolojileri Koordinatörlüğü





Eğitim İçerikli Promptlarda 6 Kural



1

Net Bir Amaç Belirleyin 🎯

- Ne istediğinizi ve konunun ne olduğunu açık ve net bir şekilde ifade edin.
- Örnek: "7. sınıf öğrencileri için fotosentez konusunu özetle."

2

Hedef Kitleyi Tanımlayın 👤

- İçeriğin kimin için hazırlandığını belirtin (öğrenci, öğretmen, veli vb.).
- Örnek: "İlkokul öğrencileri seviyesinde anlat."

3

İstediğin Biçimi Belirtin 📄

- Sonucun hangi formatta olmasını istediğinizi belirtin.
- Örnek: "Tablo halinde hazırla.", "Madde madde sırala."

4

Bir Rol Atayın 🎭

- Yapay zekanın bir uzman gibi davranmasını sağlayın.
- Örnek: "Sen bir fen bilgisi öğretmenisin, bu konuyu açıkla."

5

Sınırları Koruyun 🛡️

- Kişisel veri, telif hakkı ve güvenlik konularına daima özen gösterin.
- Örnek: "Öğrencilerin isimlerini kullanmadan bir örnek olay oluşturun."

6

Geri Bildirim İsteyin ✨

- Metni değerlendirip iyileştirme önerileri isteyin.
- Örnek: "Bu metni daha anlaşılır kılmak için ne gibi değişiklikler yapabilirim?"

Bu video Gemini Veo
3 ile oluşturuldu.



"Eğitimde yapay zekâ, öğretmenin yerini değil;
öğretmenin elini güçlendirir."

Eğitim Teknolojileri Koordinatörlüğü

